

Apresiasi Seni Mahasiswa dalam Memanfaatkan Teknologi untuk Membangun Website

BENTUK KEGIATAN

Kegiatan dibagi menjadi dua bagian, yaitu:

1. Lomba Presentasi Pembuatan Website dengan Database.

Mahasiswa mempresentasikan aplikasinya yang sudah dibuat terlebih dahulu. Untuk kegiatan presentation mahasiswa tidak diperbolehkan melakukan registrasi pada hari perlombaan melainkan harus melakukan registrasi terlebih dahulu dihari yang sudah ditentukan, dan informasi mengenai kebutuhan aplikasi dan sebagainya dipublikasikan melalui studentsite.

Diadakan seleksi hingga tahap II sebelum akhirnya diambil 6 peserta sebagai finalis lomba presentasi.

2. Lomba Desain WebSite Laboratorium Sistem Informasi.

Mahasiswa memodifikasi website dasar dari sistem informasi dengan menggunakan tools Microsoft Dreamweaver, Flash, dan Photoshop. Mahasiswa dapat mengambil acuan dengan melihat Website Laboratorium Sistem Informasi dengan alamat si-dasar.lab.gunadarma.ac.id, si-menengah.lab.gunadarma.ac.id, dan si-lanjut.lab.gunadarma.ac.id. Penilaian diambil dari kelengkapan desain menu yang akan diminta pada saat pelaksanaan lomba dan penilaian dari sisi Interaksi Manusia Komputer.

Diadakan hanya sekali atau dua kali tahapan dan diambil sebanyak 4 peserta sebagai pemenang, yang nantinya hasil design akan ditampilkan pada saat lomba final presentasi.

SEKRETARIAT

Kampus E, Universitas Gunadarma Gedung 4 Lantai 3 Ruang E431
Jl. Akses UI, Kelapa Dua – Cimanggis
Telp. (021)8727538 / 8727541 ext. 210

LOKASI PENDAFTARAN

- Kampus E, Kelapa Dua
Penghubung antara Gedung 1 dan Gedung 2
Pukul 09.00 – 15.00
Dari tanggal 8 November'10 – 25 November'10
- Kampus J, Kali Malang
Gedung 1 Lantai 1 Depan pintu masuk
Pukul 09.00 – 15.00
Dari tanggal 8 November'10 – 25 November'10

Kegiatan “Apresiasi Seni Mahasiswa dalam Memanfaatkan Teknologi untuk Membangun Website” dalam bentuk Lomba USB. Acara akan dilaksanakan pada Kamis / 23 Desember 2010 di Auditorium Universitas Gunadarma, D460